



PIXELGAMES.DE.TT

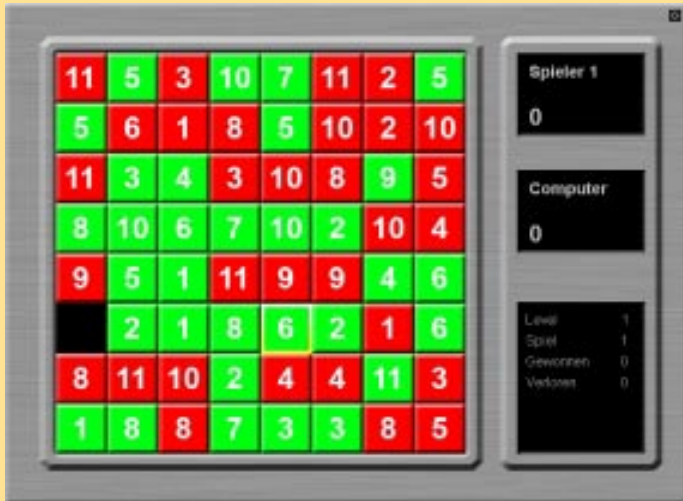


Handbuch

ELEVEN NUMBERS

SPIELBESCHREIBUNG

Bei Eleven Numbers handelt es sich um ein Denkspiel, dass auf einem Computer alleine gegen den Computer oder gegen einen menschlichen Gegner gespielt werden kann.



Das Ziel des Spiels ist ganz einfach. Es geht darum nummerierte Steine auf dem Spielfeld zu ziehen und am Ende des Spiels mehr Punkte als der Gegner zu haben.

SPIELSTEUERUNG

Gesteuert wird das eigentliche Spiel hauptsächlich mit der Tastatur. Lediglich die Auswahl in den Spielmenüs können mit der Maus gesteuert werden.

Im Hauptbildschirm können Sie Maus zwar bewegen, allerdings hat sie keinen Einfluss auf den Spielverlauf, d.h. Sie müssen den Spielcursor mit den Pfeiltasten bewegen. Dabei bewegen Sie den Cursor mit dem linken Pfeil nach links, mit dem rechten Pfeil nach rechts, mit dem oberem Pfeil nach oben und mit dem unteren Pfeil nach unten.

Im Hauptbildschirm können Sie das Spiel durch klicken auf das Kreuz am rechten oberen Rand oder durch drücken der Tasten ALT + F4 beenden.

SPIELREGELN

Das Spielfeld von Eleven Numbers besteht aus 8 x 8 Feldern. Auf dem Spielfeld werden zufällig rote und grüne Steine mit verschiedenen Zahlen von 1 - 11 verteilt. Ziel ist es am Ende des Spiels mehr Punkte als sein Gegner zu haben. Dabei werden grüne Steine addiert und rote Steine subtrahiert.



Bei der Wahl seiner Steine steuert der Spieler den gelben Cursor mit den Pfeiltasten, wobei der erste Spieler den Cursor nur in horizontaler Richtung bewegen kann und der zweite Spieler nur in vertikaler Richtung.

Gewählt wird ein Stein durch drücken der Eingabetaste. Nach drücken der Eingabetaste wird der Wert der Zahl auf dem Stein je nach Farbe dann zu den Spielerpunkten hinzugefügt oder abgezogen und es kommt zum Spielerwechsel. Eine Spielrunde ist beendet wenn alle Steine auf dem Spielfeld abgeräumt wurden, oder wenn der Spieler der an der Reihe ist keinen Stein mehr in seiner Reihe hat. Ist dies der Fall wird die Spielstatistik (rechts unten) aktualisiert und es wird sofort ein neues Spielfeld erstellt.

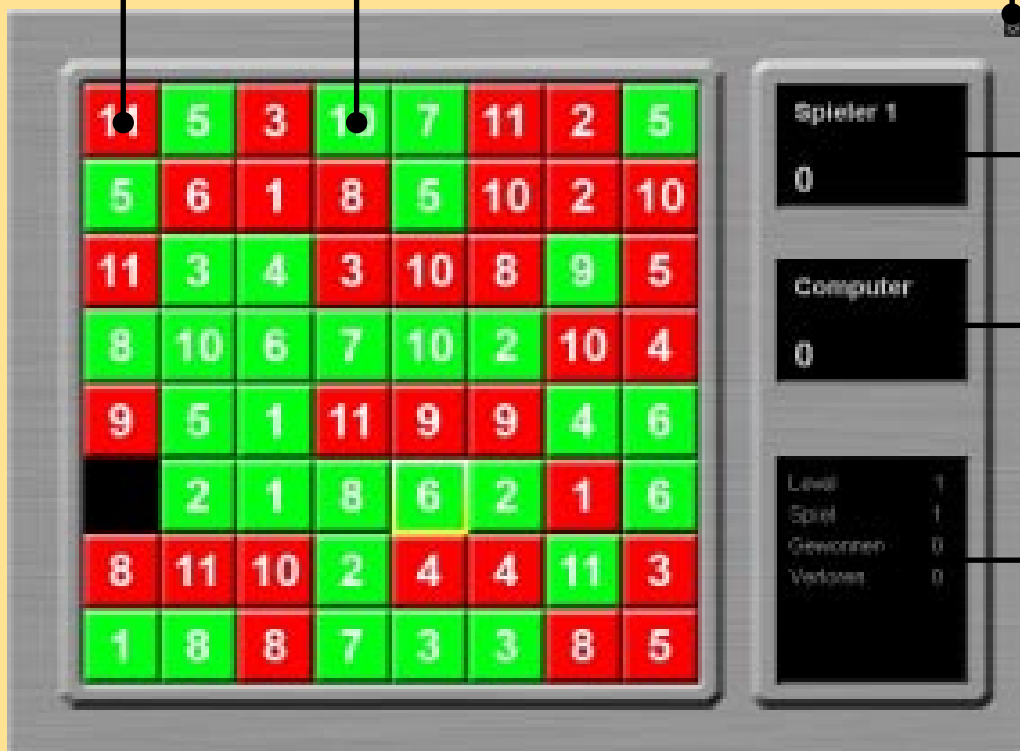
ELEVEN NUMBERS

DAS SPIELFELD

roter Stein
(Punkte werden
abgezogen)

grüner Stein
(Punkte werden
hinzugefügt)

**Spiel
beenden**



Punkte
Spieler 1

Punkte
Spieler 2

**Spiel-
statistiken**
Level,
Spielnummer,
gewonnen,
verloren