



SONIC AND KNUCKLES DOUBLE PANIC!

MANUALE DI ISTRUZIONI

Grazie per aver scaricato **Sonic And Knuckles Double Panic!** Questo gioco è stato realizzato da **Lionsoft Amateur Development** ed è distribuito gratuitamente. Tutti i materiali grafici e sonori presenti nel prodotto appartengono ai legittimi proprietari.

Se vuoi scaricare altri videogiochi **Lionsoft** punta il tuo browser qui: www.lionsoft.altervista.org! Se hai suggerimenti, critiche o semplicemente hai bisogno di aiuto mi trovi all'indirizzo darkleo@hotmail.it! Buon divertimento!

CONTENUTI:

ZONA 1: EGGMAN E' TORNATO

ZONA 2: COME INIZIARE

ZONA 3: LE AZIONI DEI PERSONAGGI

ZONA 4: OGGETTI IMPORTANTI

ZONA 5: ALL'AVVENTURA!

ZONA 6: GLI SPECIAL STAGE

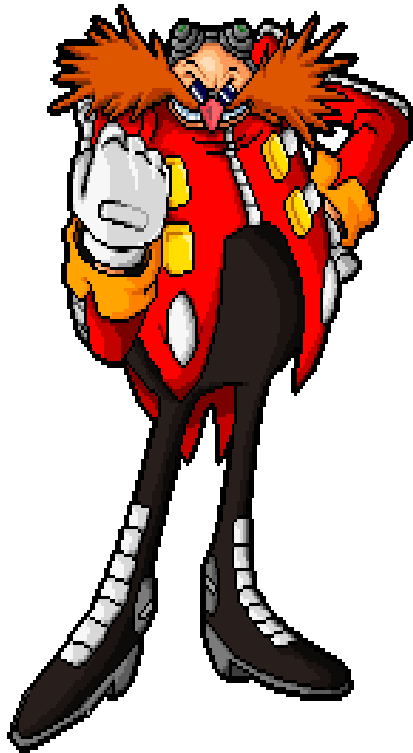
ZONA 7: MODALITA' EXTRA

ZONA 8: COME SALVARE E USCIRE

ZONA 9: MENU' DI PAUSA

ZONA 10: RICONOSCIMENTI

ZONA 1: EGGMAN E' TORNATO! YEAH!



Non so voi, ma io adoro Eggman: è uno dei cattivi dei videogiochi che preferisco. Non demorde mai ma in fondo è un brav'uomo!

Dall'apparenza non si direbbe ma Eggman non è affatto un pigrone, infatti è già tornato a seminare il caos in giro per il mondo. Questa volta ha voluto coinvolgere i teneri Chao ma penso proprio sia un pretesto atto a far scattare qualche trappola per il nostro amico riccio e il suo compare Knuckles che si precipita alla ricerca dei frammenti di Master Emerald (per saperne di più segui la storia ad inizio gioco!).

Nel gioco prenderai il controllo di Sonic o Knuckles (potrai scegliere chi impersonare quando vuoi) nel tentativo di portare a termine le loro avventure: con

Sonic sarai occupato a recuperare i poveri chao sperduti nel mondo, con Knuckles invece sarai alla ricerca dei frammenti di Master Emerald nella speranza di risanarlo. In ognuno dei due casi dovrai

recuperare in ogni livello il numero di chao/frammenti richiesto per passare al successivo.

Non sarà così semplice stanne certo ma potrai contare sulle abilità uniche e diversificate per ogni personaggio!

Avventurati quindi attraverso 7 zone di gioco, affronta nemici e missioni speciali e raggiungi il covo del perfido dottore!

Riuscirai a scoprire cosa ha in mente questa volta il perfido Eggman?



ZONA 2: COME INIZIARE

Una volta avviato il gioco ti troverai davanti la schermata del titolo: premendo **ENTER** potrai selezionare due opzioni: **CONTINUA GIOCO SALVATO** (per continuare un gioco precedentemente salvato) oppure **INIZIA NUOVA AVVENTURA** (inizia una nuova avventura). Se è la prima volta che giochi dovrai scegliere per forza la seconda opzione per proseguire.

Dopo le scene di apertura che spiegano la storia dietro al gioco (ricorda che per scorrere tra i dialoghi dovrai premere **ENTER** o **Z**), ti troverai a Panic Park, la tua “casa principale” dalla quale potrai accedere alle zone del gioco, alla modalità missioni alla galleria e molte altre chicche che si sbloccheranno andando avanti nell’avventura. Premendo **ENTER** quando sei a Panic Park verrai catapultato alla schermata di salvataggio dove potrai scegliere se salvare il gioco, continuare senza salvare (magari cambiando personaggio) oppure uscire dal gioco. Ma vediamo le informazioni a video di Panic Park:



In alto a sinistra vediamo il totale degli anelli recuperati nella modalità avventura (la principale quindi).

In alto a destra abbiamo il totale dei nemici distrutti.

In basso a sinistra il totale delle vite recuperate.

In basso a destra il totale dei chao salvati.

Tieni d’occhio queste indicazioni se punti a sbloccare tutte le carte della galleria!

ZONA 3: LE AZIONI DEI PERSONAGGI

Sia Sonic che Knuckles hanno abilità che gli consentono di affrontare i livelli in modo diverso perciò se ti trovi davanti un punto che non riesci a raggiungere non crucciarti troppo! Evidentemente è un passaggio riservato al personaggio che non stai utilizzando. Vediamo le caratteristiche uniche di Sonic e Knuckles!



SONIC THE HEDGEHOG

MUOVITI: FRECCIA DESTRA E SINISTRA

SALTA: TASTO Z

ABBASSATI: FRECCIA GIU'

BOUNCE ATTACK: PREMI FRECCIA GIU' MENTRE SALTI (UTILE PER DISTRUGGERE ALCUNI BLOCCHI SUL TERRENO)

KNUCKLES THE ECHIDNA

MUOVITI: FRECCIA DESTRA E SINISTRA

SALTA: TASTO Z

ABBASSATI: FRECCIA GIU'

ROCK PUNCH: FRECCIA SU (SFERRA UN PUGNO UTILE A DISTRUGGERE ALCUNI BLOCCHI CHE BLOCCANO IL PASSAGGIO)



Tutti e due i personaggi hanno punti di forza e debolezze, ad esempio Sonic è più abile nel salto ma meno nell'attacco, mentre Knuckles compie dei salti più bassi ma può sferrare pugni per liberarsi dei nemici. Sfrutta le abilità di tutti e due per scovare i segreti del gioco!

ZONA 4: OGGETTI IMPORTANTI

Nel corso del gioco incontrerai alcuni oggetti (decisamente noti ai fan di Sonic) che ti aiuteranno a progredire. Vediamoli nel dettaglio:



ANELLI: LA SALUTE DI SONIC E KNUCKLES. ASSICURATI DI AVERNE SEMPRE ALMENO UNO CON TE. SE NE RACCOGLI 50 TI DONANO UNA VITA EXTRA.



CAPSULA ANELLI: TI DONA ISTANTANEAMENTE 5 O 10 ANELLI A SECONDA DEL NUMERO RAFFIGURATO ALL'INTERNO.



CAPSULA VITA: TI DONA ISTANTANEAMENTE UNA VITA EXTRA!



MOLLA: SALTANDOCI SOPRA POTRAI RAGGIUNGERE GRANDI ALTEZZE: CE NE SONO DI 2 COLORI, GIALLE PER UNA SPINTA NORMALE E ROSSE PER UNA SUPER SPINTA!



CHAO: SPARSI QUA E LA' PER I LIVELLI, NEI PANNI DI SONIC DOVRAI SALVARNE 5 PER ACCEDERE AL LIVELLO SUCCESSIVO!



FRAMMENTO DI MASTER EMERALD: NEI PANNI DI KNUCKLES DOVRAI RECUPERARNE 3 IN OGNI LIVELLO PER PASSARE AL LIVELLO SUCCESSIVO.



ANELLO GIGANTE: TI PERMETTE DI ENTRARE ED USCIRE DALLE ZONE DI GIOCO.



ANELLO GRANDE: TI PERMETTE DI ACCEDERE AI SINGOLI LIVELLI DI OGNI ZONA O MODALITA'.



SUPER MOLLA: PERMETTE A SONIC DI RAGGIUGNARE LO SPECIAL STAGE PER IL RECUPERO DEGLI SMERALDI DEL CAOS!

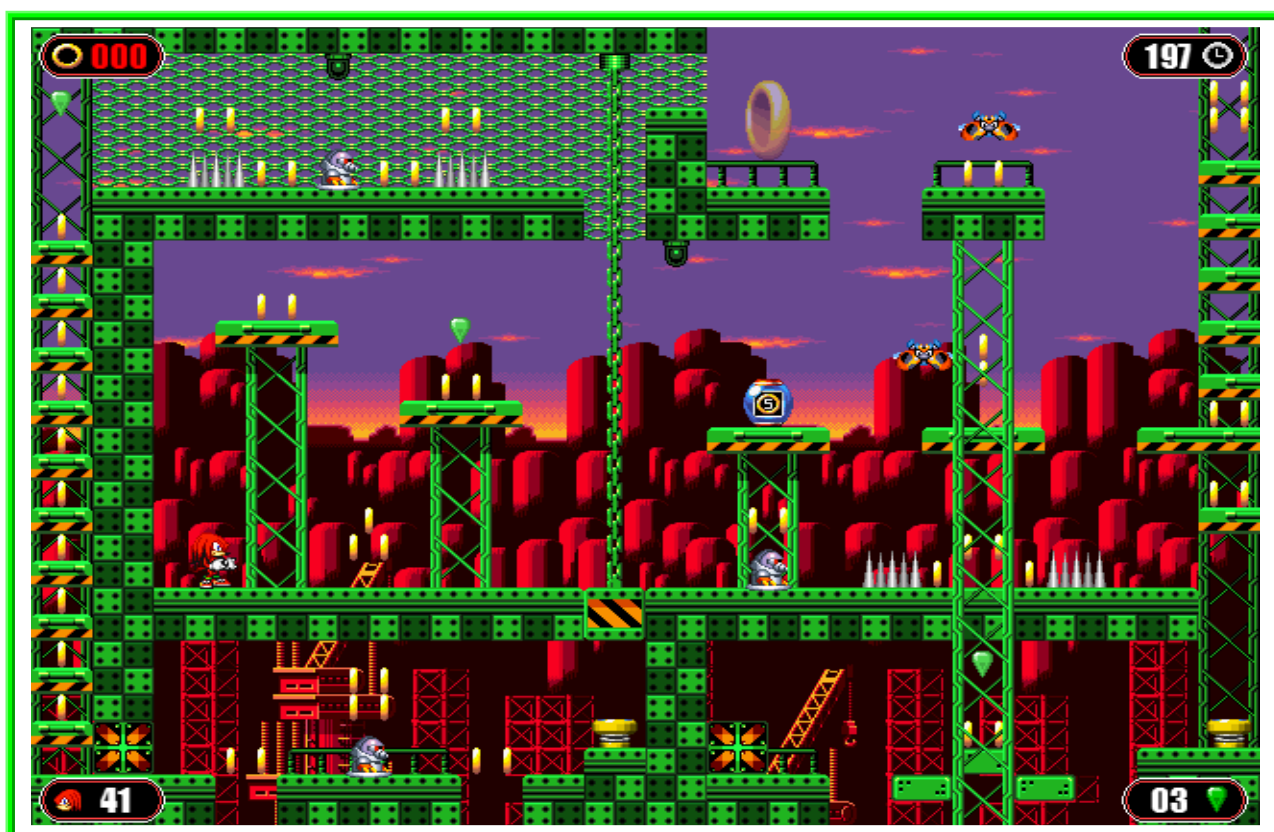
ZONA 5: ALL'AVVENTURA!

Ora che sai tutto quello che c'è da sapere sugli elementi di gioco possiamo metterci in marcia e cominciare la nostra avventura. Seleziona un personaggio e recati a Panic Park: da qui lanciati in uno degli anelloni giganti che ti porterà ad una zona diversa (naturalmente all'inizio avrai accesso ad una sola zona).

Una volta entrato in una zona ti troverai nella sua "hub" all'interno della quale potrai scegliere nell'ordine che vuoi uno dei 3 livelli da affrontare semplicemente lanciandoti in uno dei grandi anelli (2 sono in comune tra Sonic e Knuckles, mentre 1 è esclusivo e raggiungibile solo da un personaggio). Nei panni di Sonic per completare una zona dovrai salvare tutti e 5 i chao all'interno dei 3 livelli che la compongono (man mano che completi i livelli apparirà una coroncina sopra l'anellone corrispondente) in più, una volta completati i 3 livelli di ogni zona, avrai accesso alla super molla che ti spederà verso lo special stage per permetterti di recuperare uno dei 7 smeraldi del Chaos!

Nei panni di Knuckles invece per completare una zona dovrai recuperare 3 frammenti di Master Emerald all'interno di ogni livello. Con lui non dovrai preoccuparti di recuperare lo smeraldo del Chaos! Una volta superati tutti e 3 i livelli di ogni zona avrai accesso alla zona successiva e così via fino alla fine.

All'interno dei livelli veri e propri ti aspetta questa schermata, vediamola insieme!



In alto a sinistra è indicato il numero di anelli che recuperi

In alto a destra invece c'è il tempo. Completa il livello prima che scada altrimenti perderai una vita

In basso a sinistra c'è il totale delle vite

In basso a destra vengono segnalati i chao/frammenti che mancano al recupero per completare il livello in corso.

ZONA 6: GLI SPECIAL STAGE

Giocando con Sonic all'interno di ogni zona c'è una molla speciale (descritta tra gli oggetti importanti) che se attivata (basterà completare i 3 livelli che compongono la zona in corso) ti permetterà di raggiungere uno special stage per tentare di agguantare uno dei 7 smeraldi del Chaos. Ma come funzionano gli special stage? Semplice: a bordo del Tornado (l'aereo di Sonic e Tails) dovrai cimentarti in uno sparatutto a scorrimento orizzontale in cui dovrai distruggere i nemici e raccogliere gli anelli che celano. I comandi per il Tornado sono i seguenti:

MUOVITI: FRECCE (SU, GIU', DESTRA, SINISTRA)

SPARA: TASTO Z

Per completare con successo uno special stage dovrai agguantare il numero di anelli richiesto prima che finisca lo stage evitando al contempo di essere annientato dai nemici. Qui di seguito la schermata di gioco, vediamo:



In alto a sinistra troviamo gli anelli che hai preso fino a quel momento e, separati dalla barra, gli anelli necessari a superare con successo lo special stage.

In basso a sinistra abbiamo lo scudo del Tornado (l'aereo) ogni volta che verrai colpito da un nemico od un ostacolo perderai un punto, persi tutti fallirai lo special stage.

In basso al centro invece troviamo la barra che indica il punto in cui ti trovi (la faccia di Sonic) e il punto di arrivo (la bandiera a scacchi). Raggiungi il numero di anelli necessario prima di arrivare al termine.

ZONA 7: MODALITA' EXTRA

Oltre all'avventura principale potrai diletterti con alcune modalità extra (alcune le sbloccherai giocando).

MODALITA' MISSIONI (NON DISPONIBILE DA SUBITO)

All'interno del MISSION PARK troverai una serie di 10 missioni speciali per ogni personaggio. Queste missioni richiedono di soddisfare determinati obiettivi per essere completate. Ce ne sono 3 diversi a seconda dell'icona riportata sotto l'anello della missione e si sbloccano man mano che si procede nel gioco.



SFIDA DI VELOCITA': RAGGIUNGI L'ANELLO GIGANTE PRIMA DELLO SCADERE DEL TEMPO!



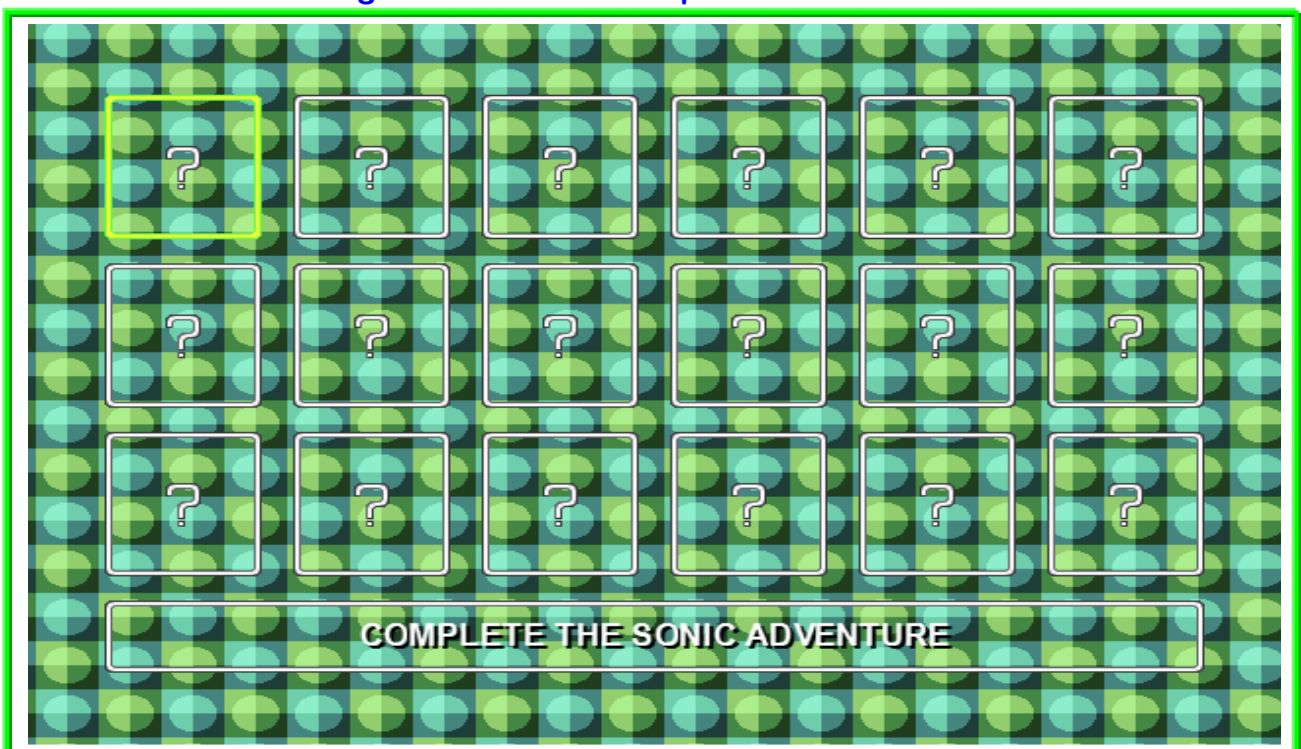
SFIDA ANELLI: RACCOGLI IL NUMERO PREFISSATO DI ANELLI E RAGGIUNGI L'USCITA ENTRO IL TEMPO LIMITE!



SFIDA NEMICI: DISTRUGGI IL NUMERO PREFISSATO DI NEMICI E RAGGIUNGI L'ANELLO GIGANTE ENTRO IL TEMPO LIMITE!

GALLERIA (DISPONIBILE DA SUBITO)

Una vera manna per i collezionisti, questa galleria contiene delle speciali carte che si sbloccano ottenendo particolari risultati nel gioco (per capire quale basta leggere la descrizione riportata nel box in fondo alla schermata). Il bello è che sono interattive! Basta posizionarsi sopra e premere **Z** per vederne l'effetto (alcune ti faranno ascoltare della musica, altre... beh, a te scoprirlo!) Riuscirai a collezionarle tutte? Per uscire dalla galleria è sufficiente premere **ESC**.

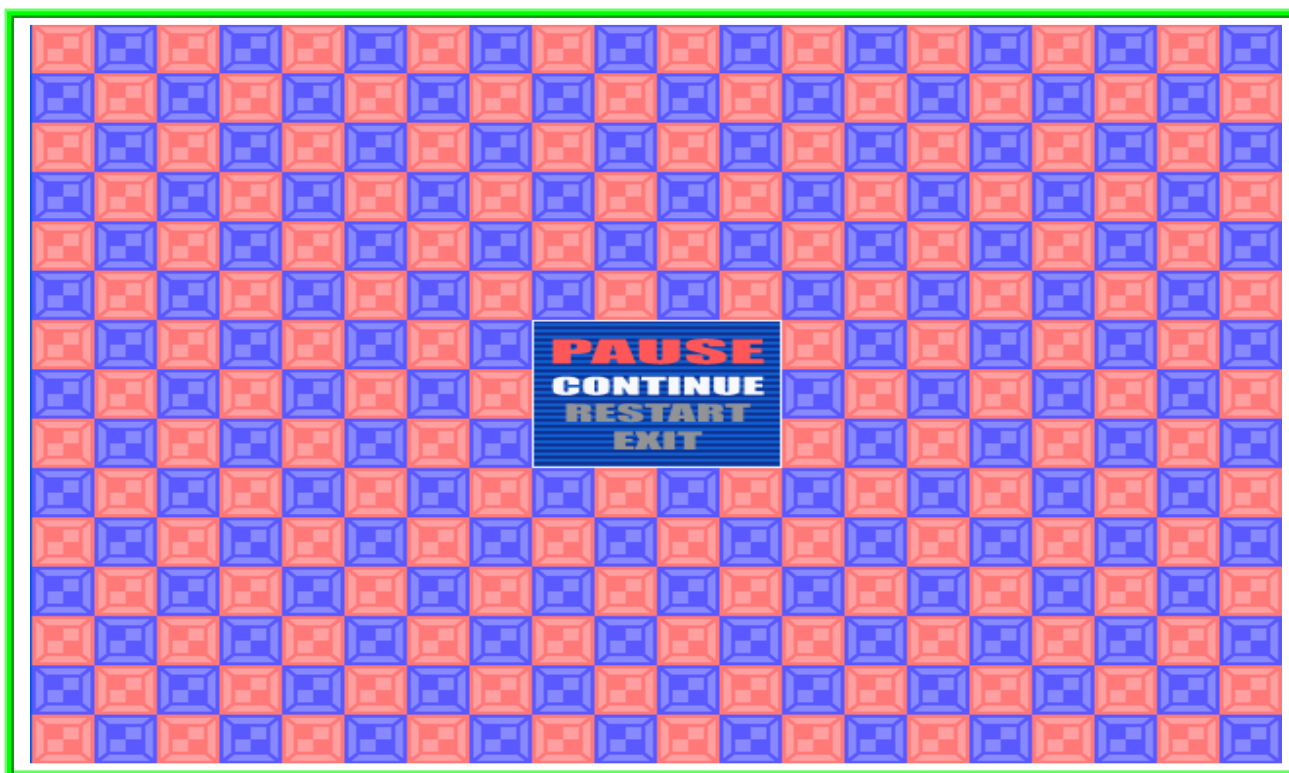


ZONA 8: COME SALVARE E USCIRE

Qualora volessi salvare il gioco non dovrai far altro che recarti a Panic Park e premere **ENTER**. Ti troverai alla schermata di salvataggio, seleziona **SAVE GAME** per salvare il gioco e continuare a giocare, **CONTINUE** per continuare a giocare senza salvare e **EXIT GAME** per uscire dal gioco e tornare alla schermata del titolo. Da qui premi **ESC** per chiudere il gioco. Qualunque sia la tua scelta (tranne per **EXIT**) verrai portato allo schermo selezione del personaggio, seleziona il personaggio premendo **FRECCIA DESTRA** o **SINISTRA** poi **ENTER** o **Z**.

ZONA 9: MENU DI PAUSA

Durante il gioco vorrai mettere in pausa ogni tanto, giusto? Per farlo ti basterà premere **ENTER** e verrai portato all'interno del menù di pausa dove troverai queste voci (in alcune modalità troverai meno voci ma l'effetto sarà lo stesso descritto qui):



RESTART: ti fa ricominciare il livello (o missione) in corso. Non perderai nessuna vita in questo modo.

CONTINUE: per continuare senza alcuna modifica

EXIT: per uscire dal livello (o missione o special stage) in corso e tornare alla schermata della hub (della zona o di Panic Park).

Per selezionare una di queste opzioni premi **Z** se invece vuoi uscire dal menù di pausa senza effettuare alcuna scelta premi semplicemente **ENTER**.

ZONA 10: RICONOSCIMENTI

Nel ringraziarti per aver letto il manuale di istruzioni ti saluto, ma prima vorrei ringraziare per l'aiuto ed il supporto:

BLACKSTORM STUDIO: grazie per alcuni effetti;

DAVE_DJTAM: per la pazienza che ha avuto ad "aggiustarmi" alcuni midi;

GAME MAKER COMMUNITY (italiana e non): grazie per i consigli;

G! SOFT: il mio beta tester ufficiale nonché correttore d'inglese vivente (sul suo sito potrete trovare qualche sua creazione: www.gsoft.altervista.org);

R.I.P.E. GAMES: per una sua interessantissima libreria;

... e se ho dimenticato qualcuno me ne scuso.



www.lionsoft.altervista.org
darkleo@hotmail.it